



# Preliminära seriedirektiv 2024/2025

## Poolspelet – Blå nivå 9-12 år

### 1. Inledning

Svensk Innebandy vill att så många som möjligt ska hålla på med sport i en förening så länge som möjligt. Hur träning och tävling sker har stor betydelse för ett livslångt idrottsintresse. Innebandy för barn och ungdomar är inte en kopia av innebandy för äldre, utan den är helt anpassad till barnen. De anpassade spelformerna på blå nivå skapar en rolig, aktiv och utvecklande miljö för alla och är en del av det långsiktiga och hållbara tänket i Svensk Innebandys Utvecklingsmodell (SIU).

Mer om SIU-modellen finns på:

<https://www.innebandy.se/utveckling/svensk-innebandys-utvecklingsmodell-siu>

Tävlingskommittén (TK) kan besluta om ändringar i poolspelets upplägg under säsongen utifall vi tvingas ställa in sammandrag/matcher p g a myndigheters rekommendationer.

### 1.1 Klasser/indelning

Poolspelet spelas enligt Svensk Innebandys Utvecklingsmodell – Blå nivå.

Klassindelningen är nivåanpassad. Det finns ingen kvalificering för att spela på en viss nivå, utan det är upp till ledaren för det enskilda laget, tillsammans med föreningen, att anmäla ett lag till rätt klass. Det innebär att man anmäler ett lag till en lämplig klass utifrån gruppens utvecklingsålder vilket innefattar barnens fysiska, kognitiva och emotionella utveckling samt innebandyfärdigheter. I C-klasserna finns en åldersbegränsning där spelarna får vara högst 11 år (födda 2013).

Denna säsong spelas följande klasser i Poolspelet:

Högsta ålder 12 år = Spelare födda 2012.

Mixade lag får delta i pojkklasserna.

Lottningen är gjord så att 3-4 lag möts i sammandrag 3-4 gånger på hösten och 3-4 gånger på våren. Avvikelser med färre lag kan förekomma (ta gärna kontakt med spelledigt lag för eventuell utfyllnad, om t ex lag saknas i ert sammandrag).

Skånes IBF kan ändra vårens spelordning i serier med ojämna resultat.

Klasser	Utespelare	Sammandrag	Plan	Målburar
Flickor/Pojkar A (9-12 år)	4 mot 4	ca 8 st	ca 30x15 meter	Mellan 120x90 cm
Flickor/Pojkar B (9-12 år)	4 mot 4	ca 8 st	ca 30x15 meter	Mellan 120x90 cm
Flickor/Pojkar C (9-11 år)	4 mot 4	ca 6 st	ca 30x15 meter	Mellan 120x90 cm

#### Flickor/Pojkar A – 4 mot 4 med målvakt

För lag främst födda 12-13 som tidigare spelat på nivå B och inte känner att det är ett alternativ med spel på röd nivå.

#### Flickor/Pojkar B – 4 mot 4 med målvakt

För lag främst födda 13-14 och som tidigare spelat på nivå c.



# Skånes Innebandyförbund

EN DEL AV SVENSK INNEBANDY

## Flickor/Pojkar C – 4 mot 4 med målvakt

För lag främst födda 13-15 och som tidigare inte spelat på blå nivå alternativt spelat på c-nivå föregående säsong och där haft svårt att hävda sig spelmässigt.

### **1.2 En förening – flera lag**

Föreningar har rätt anmäla flera lag till respektive klass.

### **1.3 Spelarflyttning**

Om samma förening deltar med flera lag är det tillåtet att förflytta spelare mellan lagen och klasserna.

### **1.4 Krav på utbildade ledare**

Vid ungdomsmatcher är det krav på utbildade ledare. Med utbildning menas Grundutbildning (GU) eller fortsättningsutbildningar på grön, blå och röd nivå. Utbildningen gäller i 3 år från utbildningsdatumet. Vid match på blå nivå ska minst en (1), av de på matchrapporten uppsatta ledarna, för respektive lag ha genomgått godkänd utbildning. SKIBF rekommenderar dock att samtliga ledare i laget genomgår minst Grundutbildningen för barn- och ungdomsledare.

## **2. Matcharenor**

### **2.1. Spelplan/målburar/målområde**

I alla klasser spelas matcherna med planstorleken ca 30 x 15 meter, med mellanstora målburar (120 x 90 cm) och med 4 utespelare och målvakt.

Målområde (4 x 5 meter) och/eller målvaktsområde (1 x 2,5 meter) kan tejpas upp, med tejp som är godkänd av hallägaren.

### **2.2. Omklädningsrum**

Deltagande lag ska ha tillgång till omklädningsrum.

### **2.3. Cafeteria/försäljning**

Arrangören ansvarar för sin egen försäljning.

### **2.4. Resultattavla/klocka**

Synliga matchklockor är frivilligt att använda för arrangören (dock ska så klart sekretariatet vara utrustat med tidtagarur). Resultat ska inte visas upp på resultattavlor, men slutresultatet ska skrivas in i matchrapporten.

## **3. Före match**

### **3.1 Matchtider och föreningsavgifter**

Det åligger respektive förening att lägga in förenings- och lagavgifter i iBIS samt att skicka in matchtider till SKIBF för poolspelet senast den 15 augusti.

Anslå minst 40 min per match vid bokning av matcher med speltiden 2 x 12 min och minst 60 min per match med speltiden 2 x 18 min. Programmet anvisar 2-4 veckor att planera in sammankomsten på. De utskickade programmen ska genomföras. Ta gärna kontakt med annan förening, för matchläggning i egen regi utöver spelschemat.

Sammandrag i poolspelet ska läggas under helger (lördag eller söndag). Start 1:a matchen i sammankomsten tidigast ca kl 09.00 medan sista matchen ska starta senast ca kl 18.00.



# Skånes Innebandyförbund

EN DEL AV SVENSK INNEBANDY

## **3.2. Matchrapport**

Arrangören är skyldig att tillse att samtliga deltagande lag fyller i sin laguppställning på SKIBFs framtagna matchrapport, att resultaten och annan information fylls i, samt att rapporten är Skånes IBF tillhanda senast tre vardagar efter aktuellt sammandrag.

*I och med att matcherna numera ligger i iBIS går det bra för lagen att lägga in sin laguppställning digitalt. Lägg i så fall in era spelare på er första match och ange "se iBIS" under er laguppställning i pappersprotokollet.*

## **3.3. Entré**

Det är ej tillåtet att ta en entréavgift i poolspelet.

## **3.4. Sekretariat och avbytarbås**

Sekretariatet ska vara bemannat med minst 1 person som ska ta tiden samt fylla i resultaten i matchrapporten.

I SKIBFs serier råder generell dispens vad gäller placering av sekretariat, utvisningsbänkar samt avbytarbänkar på samma sida.

## **3.5 Matchdräkt**

Hemmalag ska spela i sin ordinarie matchdräkt, som har angetts i iBIS. Då domarna bedömer att lagen har förväxlingsbara matchdräkter, gäller följande:

Hemmalag har sin ordinarie speldräkt enligt ovan. Bortalag åläggs byta dräkt. Har bortalag ingen annan dräkt, eller kan låna någon, kan västar användas.

## **3.6 Uteblivande från sammandrag**

Om ni mot förmodan inte kan delta i ett sammandrag ska detta meddelas hemmaföreningen senast fem (5 dagar) innan aktuellt sammandrag. Vänligen respektera denna deadline. Förutom att ni förstör för övriga lag riskerar ni dessutom en tävlingsavgift på 500 kr (1000 kr om man meddelar mindre än 2 dagar innan). Om ett lag uteblir från ett sammandrag utan att meddelat sig enligt ovan ska hemmaföreningen rapportera detta till Skånes IBF. I fall där lag har lämnat återbud går det alldeles utmärkt för arrangören att ersätta vakansen med annat lag. Det går också bra att göra om i spelschemat.

## **4. Under match**

### **4.1. Speltid och paus**

Vid sammandrag med 4 lag (d v s 3 matcher vardera) är matchtiden 2 x 12 minuter och 3 minuters paus. Vid sammandrag med 3 lag eller färre är matchtiden 2 x 18 minuter och 5 minuters paus.

### **4.2. Intervallbyte/flygande byte**

Blå nivå spelas med flygande byte.

### **4.3. Matchledare**

Det är obligatoriskt med två domare/match, de som dömer ska vara minst 15 år gamla och utbildade av SKIBF som lägst matchledare. Det är matchledarna tillsammans med ledare och funktionärer som lär ut idrotten innebandy till barnen.

### **4.4 Ojämna matcher**

Vid ojämna matcher kan lagens ledare komma överens om att ändra matchens förutsättningar. T ex att ena laget får sätta in en extraspelare, kortare speltid eller byta spelare med varandra.



## 4.5 Spelregler i poolspelet

Nedan är en sammanställning av regelverket. För utförligare beskrivningar se Svensk Innebandys handbok för nationella spelformer på grön och blå nivå. Handboken kan inhandlas via sisu förlag, men finns även som pdf:

<https://www.sisuforlag.se/produkt/handbok-for-nationella-spelformer-pa-gron-och-bla-niva/>

<https://www.innebandy.se/tavling/barn-och-ungdom-6-16-ar/spelformer-gron-6-9-ar-och-bla-9-12-ar-niva>

- Spelarbyten görs flygande. Spelare får byta obegränsat antal gånger från byteszonen.
- På blå nivå får en spelare som markerats som målvakt, i samma match delta som utespelare med klubba.
- Det är inte tillåtet att ta timeout.
- Målvakten får inte ersättas av en extra utespelare.
- Tiden stoppas vid mål, utvisning, straffslag och på domares tecken.

### Fasta situationer

En fast situation är frislag, inslag, tekning och straffslag. Alla fasta situationer får gå direkt i mål.

Vid fasta situationer ska motståndarna ställa sig på ett avstånd av 3 meter.

### Tekning

Tekning döms om domarna blåser av spelet, t ex vid skada. Tekning görs på närmaste tekningspunkt på den plats där spelet blåstes av.

### Inslag

Döms om bollen lämnar spelplanen eller tar i taket. Inslag läggs 1,5 meter från sargen. Om bollen går ut över kortsargen ska inslaget läggas på tekningspunkten i sarghörnet.

### Frislag

När en förseelse sker döms frislag. Fördelsregeln ska användas mycket restriktivt. Frislag ska läggas där förseelsen begicks. Om förseelsen skedde bakom förlängda mållinjen ska frislaget läggas på tekningspunkten i sarghörnet. Frislag nära mål ska flyttas ut 3,5 meter från målvaktsområdet.

Frislag vidtas vid följande situationer:

- När en spelare slår, låser, lyfter eller sparkar på en motståndares klubba
- När en spelare spelar bollen över knähöjd eller svingar klubben över midjehöjd.
- När en spelare spelar med klubban mellan motståndarens ben.
- När en spelare håller fast en motståndare eller dess klubba.
- När en spelare knuffar eller tacklar en motståndare.
- När en spelare hindrar motståndarens löpväg genom att ställa sig i vägen.
- När en spelare sparkar bollen över knähöjd.
- När en spelare nickar bollen eller tar den med handen.
- När en spelare ligger ner på golvet och spelar bollen.
- När en spelare hoppar och spelar bollen.
- När en spelare står i målvaktsområdet.
- När en spelare står för nära en fast situation



# Skånes Innebandyförbund

EN DEL AV SVENSK INNEBANDY

- När en målvakt kastar bollen över mittlinjen utan att bollen studsar eller tar på en spelare före mittlinjen.
- När en målvakt tar bollen med händerna utan att ha kroppen innanför målvaktsområdet.
- När en målvakt tar bollen med händerna utanför målområdet.

## Utvisningar

Alla utvisningar är personliga. Laget fortsätter att spela med fyra på planen. Utvisningen är två minuter, och den utvisade spelaren sitter av utvisningen på den egna avbytarbänken. Ledaren ansvarar för att spelaren inte spelar under pågående utvisning.

Förseelser som leder till utvisning:

- När en spelare medvetet gör något som riskerar att skada en motståndare, t ex tacklar mot sargen eller använder klubban på ett farligt sätt.
- När en spelare uppträder osportsligt eller protesterar mot ett domslut.

## Straffslag

När en frislags- eller utvisningsbelagd förseelse avbryter en målchans döms straffslag.

Straffslag utförs från mittpunkten. Spelaren eller bollen ska hela tiden röra sig framåt. Det är tillåtet att dra bollen bakåt om spelaren fortsätter framåt. Om spelaren och bollen tydligt stannar upp samtidigt ska straffen underkännas.

## **4.6 Skyddsglasögon**

Enligt tävlingsbestämmelserna kap 4 § 7a ska alla spelare som deltar på blå nivå bära godkända skyddsglasögon.

## **5. Efter match/sammandrag**

### **5.1. Lämnande av spelplan**

Spelare och tränare ska omgående efter slutsignal, tacka varandra och domare, och lämna spelplanen.

### **5.2. Insändande av matchrapport**

Hemmalaget ska skicka in matchrapporten så att SKIBF har denna senast tre vardagar efter spelad match.

### **5.3. Utbetalning av domarersättning**

Vid matcher där hemmaföreningen tillsätter domare gäller följande:

Vid ersättning för domare tillhörande egen förening är det upp till föreningen hur och när eventuell ersättning ges.

Vid ersättning för domare tillhörande annan förening ska dessa ha högsta tillåtna ersättning. Betalning ska i detta fall ske kontant eller via bank senast sju dagar från match-/sammandragstillfället.